

نحوه‌ی استفاده از بسته‌ی *algorithm* برای نوشتن
الگوریتم‌های یک‌دست در یک سند زی‌پرشین

محمود امین طوسی

۲۶ دی ۱۳۸۹

لیست الگوریتم‌ها

۱	الگوریتم هم‌رنگ‌سازی چندبانه.	۳
---	---------------------------------------	---

فصل ۱

مزایای استفاده از بسته‌ی *algorithm*

در این مثال نحوه‌ی استفاده از بسته‌ی *algorithm* برای نوشتن الگوریتم‌های یک‌دست در یک سند زی‌پرشین نشان داده شده است. به این منظور کافیست بسته‌های *algorithm* و *algorithmic* را در آغاز سند خود قرار داده و به صورتی که در فایل سورس این مثال آمده است از آن استفاده نمایید.

از مزایای این بسته می‌توان موارد زیر را برشمرد:

- داشتن الگوریتم‌های یک‌دست و زیبا در اسناد خود،
- امکان دادن برجسب به هر الگوریتم و ارجاع به آنها همانند *figure*،
- امکان دادن اختیار به لاتک جهت تعیین بهترین محل قرارگیری آنها در سند، به عنوان مثال بالای صفحه (برای آشنایی با پارامترهای مربوطه به مراجع لاتک و قسمت مربوط به *figure* مراجعه نمایید).
- شماره‌گذاری خودکار دستورات.
- امکان داشتن لیست (فهرست) الگوریتم‌ها، همچون لیست شکل‌ها یا جداول

برای اطلاعات بیشتر در مورد نحوه‌ی استفاده از بسته‌ی *algorithm* به راهنمای آن فایل *algorithms.dvi* که همراه با خود بسته می‌باشد مراجعه نمایید.

فصل ۲

نحوه‌ی استفاده

الگوریتم ۱ یک نمونه الگوریتم تولید شده با بسته‌ی *algorithm* است. همانگونه که در این مثال مشاهده می‌نمایید الگوریتم با توجه به پارامتر h استفاده شده، در همان محلی که در سورس آمده است قرار گرفته است.

الگوریتم ۱ الگوریتم هم‌رنگ‌سازی چندباند.

ورودی: تصاویر A و B .

خروجی: تصویر S حاصل از نیمه‌ی سمت چپ A و نیمه‌ی سمت راست B
۱: هرمهای لاپلاسن LA, LB از تصاویر A, B ساخته می‌شوند.

۲: هرم لاپلاسن LS به نام LS با کپی کردن نیمه‌های سمت چپ LA و سمت راست LB ساخته می‌شود.

۳: تصویر نهایی S با گسترش هر سطح هرم LS و جمع آن با سطح بعدی حاصل خواهد شد.

۴: چاپ کن a زوج است.

۵: چاپ کن a فرد است.
